

CAMPAMENTOS RE-CREATIVO

Empresa gestora: **La Escueluca**

Se trata de una propuesta interdisciplinar a través de la cual, los jóvenes participantes podrán realizar un viaje a través de sus diferentes inteligencias y competencias. Gracias a las actividades propuestas, los jóvenes podrán conocer y descubrir diferentes propuestas que despertarán su creatividad y sus emociones.

Fechas de los turnos:

TURNO 1	Del 19 al 23 de Agosto
TURNO 2	Del 26 al 30 de Agosto

Cada semana contará con un total de 25 plazas.

Cada participante llevará su propia comida, tipo pícnic, bebida, almuerzo de media mañana si lo desea...

Todo el material técnico será puesto a disposición de la actividad por la entidad gestora y el Ayuntamiento de Santander. Las y los participantes sólo deberán llevar:

- Mochila con su comida y bebida
- Botellín de agua
- Ropa cómoda deportiva
- Calzado deportivo
- Bañador o bikini
- Toalla
- Gorro o visera
- Protección solar

Para cualquier duda o eventualidad se proporcionará a las familias el número de teléfono del coordinador del campamento urbano.

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
	DÍA DE LAS GYMKHANAS	DÍA DEL DEPORTE	DÍA DEL CUERPO Y LA MENTE	DÍA DEL ARTE AUDIOVISUAL	DÍA DEL CIRCO	
Encuentro	Espacio Joven	2º playa del Sardinero	Faro de Cabo Mayor	Centro Botín	2º playa del Sardinero	
10:00/ 12:00	Dinámicas y juegos de presentación	Voley playa Fútbol playa	RUTA POR LA SENDA COSTERA	Risoterapia	Taller de iniciación a los cortometrajes	Acrobacias Malabares
12:00/ 14:00	Gymkhana "Conocemos Santander"	Rugby playa Ultimate		Mandalas como expresión artística efímera	Guionizamos varios cortos	Equilibrio (slackline) Clown
14:00/ 15:00	COMIDA	COMIDA		COMIDA	COMIDA	COMIDA
15:00/16:30				Dinámicas en el medio natural		Magia
16:30/ 18:00	Gymkhana "Los Juegos del Hambre"	Olimpiadas montañosas		Hatha Yoga	Grabación y montaje de los cortos	Fiesta final: - Entrega de premios - Disco y karaoke
Recogida	Espacio Joven	Parque de Mesones		La Maruca	Centro Botín	Espacio Joven

Lunes: DÍA DE LAS GYMKANAS

- **Dinámicas y juegos de presentación:** Para conocernos y conocer sus inquietudes, gustos e intereses, favoreciendo la cohesión del grupo y la pérdida de vergüenza.
- **Gymkana "Conocemos Santander":** Veremos los lugares emblemáticos de la ciudad de Santander desde otro punto de vista, realizando diferentes pruebas y favoreciendo el conocimiento grupal.
- **Gymkana "Los Juegos del Hambre":** Gymkana de orientación ambientada en la famosa trilogía de novelas para jóvenes. Los participantes, deberán superar emocionantes pruebas para conseguir que su "sector" sea el vencedor de los juegos del hambre.

Martes: DÍA DEL DEPORTE

- **Deportes en equipo:** Destinaremos la mañana a iniciarnos en deportes como vóley, fútbol, rugby playa y ultimate.
- **Olimpiadas montañesas:** Practicaremos y descubriremos deportes rurales y juegos tradicionales de Cantabria: bolos, tabas, rayar el palo, salto pasiego, pulso pasiego, palas, sogatira, etc. Así como otros juegos como el aro, canicas, chapas, latas, las peonzas, etc. Descubriremos estos juegos, su origen y sus técnicas, y realizaremos un torneo.

Miércoles: DÍA DEL CUERPO Y LA MENTE

- **Ruta de senderismo con sentido:** Los participantes se encontrarán con la naturaleza y con ellos mismos a través de una ruta a lo largo de la Senda Costera. A lo largo del camino entre el Faro de Cabo Mayor y La Maruca, se irán encontrando con personas que les guiarán en este viaje de autoconocimiento y de educación emocional:
 - Risoterapia:** La risa tiene el efecto de liberar tensiones, bloqueos y modificar el estado general del organismo aumentando su sistema defensivo-inmunológico. En este taller la risa será el objetivo primordial.
 - Mandalas:** Creación de mandalas gigantes con elementos naturales. Una forma de expresar las emociones y la creatividad a través del arte efímero.
 - Juegos y dinámicas ambientales:** Durante todo el camino, aprovecharemos el medio natural y rural para hacer pequeñas dinámicas medioambientales.
 - Hatha Yoga:** Acabaremos la ruta con un taller de yoga para conectar, a través del trabajo con el cuerpo, con la parte más profunda de nosotros mismos/as.

Jueves: DÍA DEL CINE

- **Taller de iniciación a los cortometrajes:** Curso de iniciación mediante un acercamiento a las técnicas y contenidos audiovisuales, así como técnicas dramáticas y de guionización específicas de este género audiovisual.
 - Guionización:** Realizarán el proceso de guionización de un corto que, posteriormente deberán producir, de cara a presentar su propuesta en un certamen de cortometrajes.
 - Grabación de los cortometrajes:** Con recursos audiovisuales que cada grupo tenga a su alcance, comenzarán la grabación del corto, que será valorado por nuestros críticos de cine. La entrega de premios se realizará en la fiesta final del día siguiente.

Viernes: DÍA DEL CIRCO

- **Actividades del mundo circense:** Esta última jornada girará en torno al mundo del circo. Realizaremos talleres de acrobacias, malabares, equilibrista (slackline), y clown. Por la tarde, disfrutaremos de un taller/show de magia a cargo del ilusionista Diego Cathan.
- **Fiesta final y entrega de premios:** Como despedida, realizaremos una fiesta en la que realizaremos la entrega de premios de las diferentes actividades realizadas durante la semana (Gymkanas, Olimpiada montañesa y Certamen de Cortos). Posteriormente, seguiremos la fiesta con discoteca y karaoke para poner el punto final a una semana apasionante.

** Esta programación presentada podrá ser modificada en función de la climatología o las propias características del grupo de participantes. Se utilizará el Espacio Joven, la sede de La Escuela en General Dávila o la sede del Parque de Las Canteras, en caso de mal tiempo, realizando actividades diversas con juegos de mesa, taller de teatro, escape room, talleres de cocina, de ciencia, de maquillaje o de tatuajes, etc.*

Inscripciones:

Personalmente en el Espacio Joven (C/Cuesta del Hospital 10. Santander)

Telefónicamente: 942 20 30 29 / 942 20 30 28 email: juventud@santander.es

Para la formalización de la inscripción debe aportarse:

- Ficha de inscripción con datos personales
- Fotocopia del **DNI**
- **Permiso** para menores.
- **Justificante** del pago de la cuota indicando el nombre del participante. (Cuota de **40 €** por participante y turno).

***ANTES DE PROCEDER AL PAGO DE LA CUOTA HAY QUE PREINSCRIBIRSE para recibir la confirmación de disponibilidad de plazas libres, tras ello se facilitará el número de cuenta. Una vez realizada la preinscripción, hay 3 días de plazo para realizar el pago o se anulará la reserva.**